Szlakiem Omapy, czyli muzyczna gra terenowa - Regulamin

1. Organizatorem Gry Miejskiej pod nazwą „Szlakiem Omapy, czyli muzyczna gra terenowa” (nazywanej dalej „Grą”) jest Stowarzyszenie OPAK Opolski Projektor Animacji Kulturalnych

2. Przez organizację Gry rozumie się opracowanie zadań, listy punktów kontrolnych zlokalizowanych w Opolu oraz wszelkie czynności związane z prawidłowym przebiegiem Gry.

2. Zasady Gry 1. Udział w Grze jest bezpłatny.

2. Gra odbędzie się 15 czerwca 2018 roku w Opolu w godzinach 12.00-16.00.

3. Celem Gry jest upowszechnienie wiedzy o Opolu jako Stolicy Polskiej Piosenki, zachęcenie
do poznania miasta od jego muzycznej strony oraz włączenie mieszkańców miasta w muzyczne święto jakim jest Festiwal Polskiej Piosenki oraz promocja Omapy czyli alternatywnej mapy Opola.

4. Zadaniem Uczestników Gry jest przemieszczanie się pomiędzy wskazanymi lokalizacjami,
a także wykonywanie zdań, które pojawią się w wybranych miejscach.

5. Uczestnicy wykonują zadania w sposób kreatywny, bazując na znajomości miasta, własnych pomysłach, skojarzeniach i wiedzy.

6. Uczestnicy wykonane zadania oraz miejsca, do których dotarli zaznaczają na Karcie Zadań, zadania z części plastyczno-kreatywnej oddają Organizatorowi wraz z wypełnioną przez nich Kartą Zadań.

7. Uczestnicy niepełnoletni mogą wziąć udział w grze pod opieką opiekuna lub za pisemną zgodą Opiekuna przekazaną Organizatorowi.

8. Uczestnicy Gry zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności poruszając się w ruchu miejskim. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe, które wydarzą się w trakcie trwania Gry. Organizator nie zapewnia opieki medycznej w trakcie trwania Gry.

9. W sytuacji naruszenia jakiegokolwiek punktu regulaminu lub utrudniania innym uczestnikom Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużynę.

10. Gra rozgrywa się zgodnie z zasadami rozpisanym w Karcie Zadań.

11. Biorąc udział w Grze Uczestnicy akceptują niniejszy regulamin oraz wyrażają zgodę na ich fotografowanie i filmowanie oraz na publikację ich wizerunku, zdjęć w kanałach społecznościowych Organizatora oraz u Partnerów. Fotografie oraz filmy będą wykorzystywane w celach promocyjnych, a Uczestnicy zrzekają się roszczeń względem wizerunku.

12. Organizator ogłosi wyniki Gry oraz informację o przyznanych nagrodach w dniu Gry, czyli 15 czerwca 2019 r. o godz. 16:30, na podwórku przed siedzibą Stowarzyszenia OPAK – ul. Sienkiewicza 20 of. (lub w razie niepogody w Miejscu X pod tym samym adresem).

13. Ocena poszczególnych drużyn nie podlega negocjacjom. Przy ocenie pod uwagę będą brane: kompletne uzupełnienie karty pracy oraz wykonanie wszystkich zadań oraz kreatywność powierzonych zadań.